



LA SUPER LIGA MARYLAND

Liga Deportiva de Fútbol

APERTURA SILVER 2025



REGLAMENTOS DE COMPETENCIA

- 1- Cada Representante y Jugadores debe conocer las Reglas del Torneo.
- 2- Equipos Contaran con un Roster Oficial de 20 Jugadores
Forma de Inscripción (Nombre Apellido, Fecha de Nacimiento.)
2.1 Opcional, Inscripción de 6 Jugadores extras con costo de inscripción \$25.00 cada Jugador Extra.
- 3- Jugadores menores de edad (15-18) años deberán entregar la Autorización/Waiver de los padres o Tutor, antes de ponerlos a jugar. (Si no lo hace y la Administración,
- 4- Las Primeras 3 jornadas regulares se jugara a roster Abierto.
- 5- En las primeras 3 Jornadas Regulares, Jugadores no podrán Jugar con diferentes Equipos en el mismo fin de semana Jornada. (Si lo hace regla # 5.1 Aplica)
5.1 Si un jugador juega con 2 equipos el mismo fin de semana
(El Segundo Equipo Pierde el juego por default, con marcador de 3=0 y el Jugador tendrá una Sanción de 2 juegos de Suspensión.)
- 6- Jugadores solo pueden jugar con 2 equipos diferentes en el Torneo.
(Aplica desde la jornada #1)
- 7- Cada Representante entregara el Roster Oficial de su equipo en la fecha estipulada.
(Fecha después de la jornada #3)
- 8- Desde Jornada #3 se jugara con Roster Oficial y Base de Datos de la Super Liga
- 9- Equipos usaran 20 jugadores en roster de cada juego, tiene la opcion de usar mas de 20 pero tendra un costo de jugador extra. Esto aplica solo en Fase regular.
- 10- Roster para playoffs, 26 Jugadores Maximo. Opcional si desea los extras.
(Jugadores Extras es opcional de cada equipo) puede completar su roster de 26 antes de Semifinal.
- 11- Jugadores para poder jugar LA GRAN FINAL deberán jugar mínimo en 1 juego de Fase Regular o Playoffs
- 12- Dueño de Equipo, tecnicos para poder jugar, deberan estar registrados en el listado de jugadores.
(Puede ser agregado antes del juego pagando el Fee de Carnet Digital \$25)
- 13- Directivos, no pueden inscribir y retener jugadores en su equipo contra su voluntad.

En Cancha...

- 17- A los Equipos: estar 30 minutos antes del inicio de su juego.
- 18- Encaso de Cualquier Atrazo en las Canchas, La Liga Determinara el nuevo horario del juego.
- 19- Se Jugaran (2 tiempos de 45 minutos) 10 minutos de Descanso entre tiempo.
- 20- Tiempo de espera 15:00 minutos (15 minutos si el equipo no tiene el mínimo de jugadores para empezar. Tiempo de espera serán descontentados de los Primeros 45 Minutos)

21-	Antes de cumplirse los 15:00 minutos cero segundos de espera, en el Reloj del Arbitro Central, el primer equipo que presente el Roster y jugadores uniformados presentes en el centro de la Cancha Gana el Juego por default. 3=0
22-	Encaso que los 2 Equipos no estén listos, antes del tiempo de espera. los Capitanes se podrán de acuerdo para jugar el resto de los 90 minutos. de lo Contrario se declara un Empate 0-0 (Pagan el arbitraje y Cancha)
23-	Tiempo perdido por falta de Pelotas, para jugar no se Recupera
24-	Cada Equipo pagara el arbitraje y cancha por adelantado antes de cada juego.
25-	Cada equipo entregara el roster y ubicación de Jugadores con anticipación antes del inicio de cada juego. Entregado por el Capitán del Equipo Nota: Roster Oficial Actualizado.
26-	Número de jugadores dentro del terreno de juego 11vs11, sin límite de cambios, jugador que sale de cambio, no puede volver a entrar. 26.1. Jugador que se retire del campo sin autorización del árbitro, no contara como cambio.
27-	Todo equipo puede empezar su partido con un mínimo de 6 jugadores en cancha, más el portero (7 Jugadores en total) mientras se completa el roster de 11 jugadores.
28-	Equipos puede Completar los 11 antes de Finalizar el Primer Tiempo. (no podran completar los 11 en el 2do. Tiempo. Puede hacer cambio pero no completar.)
34-	Jugador tiene que estar completamente equipado para evitar cualquier clase de incidente Nota: Si no tuviese, sus equipaje incompleto jugara con sus propios riegos. (El Rival no gana por eso)
35-	Opcional: Cada jugador tendrá su propio # número de Camisola.
36-	Cada equipo contara con 2 Uniformes adecuados. (Local-Visita) sino tiene 2 uniformes, Tener set de Chalecos.
37-	Uniforme otorgado por la Liga y Patrocinadores deberán usarlo en Cada juego.(Obligatorio)
38-	Cada Equipo debe tener Chalecos para jugadores de Banca. (Obligatorio) Multa Aplica. R#39 Nota: Jornada #1, #2 y #3 son de Prueba... no chalecos requeridos.
39-	Jugadores Usar el Uniforme Completo. (Camisola, Calzoneta y Medias) si usa camisas de manga larga debajo del uniforme deberá usar del mismo color de la manga de la camisola. (De lo Contrario habrá una multa de \$25.00 al Equipo) Primeras 3 Jornadas Advertencia.
40-	Equipo Visitante se Cambia Uniforme si encaso son Iguales. 40.1. Equipo Local Gana por Default si no se Cambian el Uniforme el Visitante.
41-	Juegos en cancha Syntetica, se les ddesignara su area tecnica. (No aplica en cancha abierta)
42-	Jugadores suplentes de Cada Equipo en juego, no estar entre la afición.(Aplica en Syntetica)
43-	Jugadores suplentes usar chalecos que diferencie a los jugadores de cancha.
44-	Directivos y Cuerpo Técnicos deberán usar el Gafete en cada Juego. (De lo contrario no podrá estar en el área técnica) al menos que pague la Multa \$25.00 por c/juego. (Aplica en Syntetica)
45-	Cada equipo contara con dos Balones en buenas condiciones en cada juego. con el Nombre del Equipo: (Árbitros Checara balón y dejara reporte si algún equipo no presenta los 2 balones)
46-	Equipo que no presente 2 Balones en cada juego será multado con \$40.00
47-	Juegos, Cancelados por el estado del Tiempo se recuperaran los Viernes o Sábados. 47.1 -Si hay acuerdo entre equipos se recuperara cualquier otro día antes del Viernes.
48-	Jornada Regular: Cancelación del juego por condiciones del tiempo u otro motivo no ocasionado por los equipos. Se recuperara lo restante de los 90 minutos. o equipos darlo por terminado por mutuo acuerdo.

- 50- Juegos cancelados, se reanudarán con estas condiciones:
 A): Comenzando con los mismos números de jugadores en el momento de la cancelación.
 B): Ambos equipos comenzarán con alineación diferente o la misma.
 C): Jugadores que ya salieron de Cambios no podrán jugar.
 D): Comenzando con el mismo Marcador en el momento de la cancelación.
 E): Comenzando en el tiempo de la Cancelación.
- 51- **Juegos de Playoffs** = Cancelación del juego por condiciones del tiempo u otro motivo no ocasionado por los equipos. Se recuperará lo restante de los 90 minutos, recuperar tiempos extras o continuar tandas de Penales. (Será en el día que la liga determine según los permisos de cancha)
- 52- Juegos cancelados, se reanudarán con estas condiciones:
 52A=Tiempo Regular: Se recuperará el Restante de los 90 minutos, con las condiciones de la Regla #50.
 52B= Tiempos Extras: Se jugarán el Restante de los Tiempos Extras y el Mismo Marcador. Regla #50
 52C= Tanda de Penales: Se Continuará donde se quedó en el momento de la Cancelación y el mismo marcador. **(Se Continuará Así...)**
 * Convocarán el Portero y 5 jugadores de los 11 que terminaron el juego
 *Si Llegan a Penales de Muerte Súbita, repiten los tiradores Convocados.

Puntos...

- 53- Partido Ganado 3 puntos, Empatado 1 punto, Perdido 0 puntos. Extra punto =1
Nota: Un Juego terminado empatado. Los equipos, se irán a 3 penales para ganar 1 Punto extra. 3 penales regulares por equipo. Si siguen empatados se tirarán 2 penales de muerte súbita por equipo Máximo. Si sigue el empate se va a la moneda.
- 54- *Partido ganado por no presentarse el oponente 3 puntos, con un marcador de 3-0 default, goles se adjudican al jugador con más Goles en el equipo ganador.
- 55- Juegos por default, por falta de Rival, que nos se va a presentar. El equipo ganador no necesita presentarse en cancha. Costo de Asignación de Puntos \$30.00 + Costo de Cancha \$30
 55A = Equipos que se queden sin el mínimo de jugadores para continuar el juego, el juego se será un default- 3-0, si el marcador es menos de 3 goles.
- 56- Equipo que se retire del campo, acusando a los árbitros que los está perjudicando, perderán por default. 3-0 (Vaya Perdiendo, Empatado o Ganando el juego)
- 57- Aficionado que invade Cancha o haga desorden, el árbitro le pedirá que se retire a 100 pies de la Cancha, de lo contrario el árbitro tiene la facultad de terminar el juego.
 (Resolución del juego será, según el reporte Arbitral.)
- 58- Invasión de Cancha: Grave y no hay condiciones seguras para continuar el juego. el juego será suspendido / Resolución vendrá de comisión de disciplina, tomando en cuenta reporte arbitral y pruebas. (Videos, Audios o Fotografías)
- 59- Técnicos, Jugadores o barras de un equipo, que provoque la cancelación de un juego, Resolución del juego vendrá de Comisión de disciplina.
- 60- Equipos pierden el juego por default y Multa \$50 por: Alinear un jugador suspendido, alinear un jugador no inscrito y Alinear Jugadores Inscritos en 2 equipos Diferentes
- 61- Equipos Pierden Puntos por Falta de Pagos de Inscripción, Base de Datos, Multas o Penalidades

62-	Equipos ya Clasificados a Playoffs y no se presentan a jugar o no juegan el juego en la última Jornada regular Multa y pérdida de Puntos: Multa: \$100.00 Pierde el juego por default y más 3 puntos en la tabla de Posiciones. total 6pts . Nota: No aplica si el Rival aviza que no se va presentar... Asignacion de puntos y fee de cancha aplica.
63-	Ningún equipo Gana el juego por Default por: Uniformes Incompletos, No pelota del Rival, no guantes del portero, no espinilleras, Jugadores con el mismo número de camiseta y por no usar chalecos. (Multa aplica al Equipo \$30)
64-	Toda Apelación debe de ser Basada en el Reglamento de Competencia.
65-	Apelaciones de puntos, Tarjeta Amarilla y Tarjeta Roja. (Costo \$50.00 para Resolución Aprobada)
66-	Apelaciones debe de hacerla por escrito al final del Juego o antes de Finalizar la Jornada del Domingo. (Dejarlo con los Árbitros o Liga Administración.)
67	Reclamos/Apelaciones/Quejas, solo cuentan si son hechas por escrito y dentro del lapso del tiempo estipulado (Usando hoja de apelaciones de liga) Nota. De lo Contrario, No espere Resolución

Clasificación

68-	Fase Regular de Clasificación serán 6 Jornadas
69-	Se jugara a una Vuelta se Sorteraran las jornadas que no se jugaran. O La administracion lo asignara de la mejor Manera.
71-	Jornadas en Cancha de Grama, Cerradas por condiciones del Tiempo, la Liga programara los juegos en cancha sintética si posible.
72-	Jornadas de cada fin de semana, si un equipo cancela en último momento, los horarios se ajustaran para no tener espacio vacío, entre cada juego.
73-	Equipos en la última Jornada sin posibilidades, de pasar a Playoffs para poderles programar su juego cancelaran arbitraje y cancha por adelantado.
74-	Equipos en el Apertura silver 2025 que vayan a Copas Grandes para Reprogramar su juego debe: 1. Que el Juego sea de Fase Regular, pero no la Ultima Jornada. 2. Avisar su Participación con pruebas en el torneo, con 20 días de anticipación del Torneo. 3. Juegos de Playoffs no se Reprogramarán.
75-	Equipos que pierdan jugadores por participar en Copas Grandes, no se les Reprogramara su juego.
76-	Encaso de que se retire algún equipo antes de culminar la fase regular, los juegos pendientes seran por default para los rivales. (Paga Asignacion de Puntos)
77-	Tabla de Posiciones: Encaso de Empate de puntos Criterio de Desempate. 1ro. Puntos -2do Diferencia Goles -3ro. Ganador Enfrentamiento Directo. 4to. Sorteo Moneda
78-	Juegos de Playoff podrán ser días Viernes, Sábados Y Domingos.
79-	Juegos de Playoffs se requiere un 4to Arbitro para los juegos.
80-	Llaves de Playoffs a un solo juego: (4tos y Semifinal si hay Empate Directo a Penales)
81-	En La Gran Final si hay empate en los 90' minutos, tiempo extra y penales aplican.

*** Diagrama de llaves de Playoffs adjunto***

Arbitraje y Sanciones

82-	La Liga podra usar el uso del VAR , en un juego si hay presupuesto.(Se Notificara por adelantado)
83-	El árbitro es el juez en el terreno de juego, por lo tanto es quien tiene la autoridad de castigar cualquier falta ya sea afuera o dentro del terreno de juego.
84-	Las decisiones del árbitro dentro del terreno de juego son inapelables una vez pitada la falta no se permite ningún reclamo.
85-	*A los árbitros se les requiere ética y profesionalismo en la realización de su trabajo.
86-	*No se Permitirán árbitros, con actitudes no acorde con la práctica del deporte (Amenazantes, Prepotentes, contestones, vulgares, etc.)
87-	No es permitido Árbitros ebrios o querer tomar alcohol alrededor de cancha previo a su juego (No alcohol en Local Park Reglas de Condado) https://www.montgomeryparks.org/about/rules-and-regulations
88-	Sanciones a Árbitros si es necesario. (_____)
89-	A los Árbitros se les pide ser Puntuales. estar 10 o 5 Minutos en el centro de la cancha antes del horario programado de su juego y dejar un reporte arbitral claro.
90-	A los Árbitros se les Pide Checar, Base de datos, Gafetes del Cuerpo Técnico y Pelotas
91-	Árbitros dejar Reporte arbitral, papeletas de cambio y apuntes de cada juego en sobre.
93-	Árbitros ser imparciales en impartir justicia en el Juego.
94-	Aplique el reglamento de Fútbol de FIFA. con unas pequeñas excepciones del reglamento interno de "LA SUPER LIGA MARYLAND"
95-	A los Árbitros: La liga no presiona a que usted debe amonestar o expulsar una cierta cantidad de jugadores por juego (Multa por tarjetas no es negocio, es Disciplina)
96-	Árbitros: apliquen Advertencia Verbal cuando lo amerita, apliquen Tarjeta Amarilla y Roja según los reglamentos de fútbol.
97-	Ningún equipo o dirigente puede pedir a su arbitro o árbitros Preferidos.
98-	Jugador afuera de la Cancha que ofendan al árbitro, será sancionado por el árbitro.
99-	Tarjeta Amarilla \$5.00. Tarjeta Roja \$20.00
100-	Acumulación de 2 tarjetas amarillas un partido de Suspensión (Opcional, Pagable \$25 para poder Jugar)
101-	Tarjetas Amarillas Acumulan desde jornada #1 hasta La Gran Final.
102-	Tarjeta Roja por Doble Amarilla en el mismo juego, Multa \$20.00, Opcional pagable para poder jugar, según el Reporte Arbitral. (\$25.00 por Levantamiento de Sanción)
103-	Tarjeta Roja Directa Multa \$20.00 . Mas 1 juego o mas de Suspensión según el comité disciplinario decida. (No Pagable para poder Jugar)Cuentan desde Jornada #1.
104-	Jugadores Suspendidos cumplirán su Sanción en los Juegos siguientes (Jornadas Atrasados, Jornadas regulares o Próximos Torneos en año 2025.)
105-	Encaso de Emergencia por la falta de un árbitro, en un juego el juego se jugara. con 2 árbitros.
106-	Encaso de Retrasó de 1 hora de los Árbitros para los juegos, se jugara si hay espacio para que jueguen los 90' minutos costo de arbitraje será la Mitad de lo estipulado. *Si no hay espacio Para jugar se Reprogramara. *Multa aplica a la Asociación de Árbitros.

Información y Sanciones...

107-	Jugadores con olor a alcohol o ebrios jugando, si el árbitro se da cuenta durante el juego. el árbitro le pedirá la encargado de equipo que lo reemplacé por otro jugador. (No expulsión en el juego) Sanción vendrá de parte de disciplina.
108-	No es permitido jugadores tomando cerveza o fumando en los alrededores de la Cancha. (Fume en el parqueo. calle o fuera del estadio)
109-	No es permitido barras que esté tomando cerveza o fumando en los alrededores de la cancha. Reglas del Condado https://www.montgomeryparks.org/about/rules-and-regulations
110-	Jugador, Técnico, Encargados o Árbitros que agrede físicamente a un Contrario: Es Considerado asalto en Primer Grado (Penado por la Justicia de Maryland) https://statelaws.findlaw.com/maryland-law
111-	El Arbitro tiene la facultad de amonestar y expulsar a los miembros del cuerpo técnico.
112-	Encargados de Equipos que ofendan a árbitros o Rival tendrá una Sanción de 1- 2 Juegos de Suspensión y una Multa de \$30 dólares, (Usted como encargado debe de dar el ejemplo de comportamiento a sus Jugadores)
113-	Cualquier jugador que demuestre un comportamiento agresivo (Malas palabras, peleas o no respeto al contrario, afición. y Árbitros. etc.) Comité de disciplina dictaminara castigo.
114-	Equipos, Jugadores y técnicos que pelean durante el juego y hacen un show antideportivo Multa al Equipo \$150.00.
115-	Jugadores que lesionen con intención a un compañero o a un jugador rival serán suspendidos del Torneo.(Según reporte Arbitral y testigos presentes en el momento de la Acción)
116-	*No será Permitido amaños de Juegos.
117-	Equipos que se pongan de acuerdo en no jugar su juego, el juego quedara anulado con cero puntos para ambos equipos. Cubrirán los gastos generados por la cancelación del juego.
118-	Directivos que ofrecen dinero a jugadores o árbitros para hacer amañó de juegos: y si es comprobado con pruebas Sanción Aplica de parte de comisión de Disciplina.
119-	*Jugadores que aceptan amaños, comprobado con pruebas Sanción de C-Disciplina.
120-	*Directivos que ofenden o acusan sin pruebas a directivos, árbitros y la Administración de favorecer a cierto equipo. Sanción; Multa al equipo \$100 y Suspensión del Directivo.
121-	Directivos o Jugadores que ofendan a la afición, Prensa, etc (Palabras y Gestos obscenos serán sancionados) 1 juego de suspensión y multa de \$100.00 (No pérdida de puntos)
122-	Afición o Persona que siguen a un equipo que ofenda, amenace a Árbitros o Rivales, se le Pedirá al Capitán y encargado de Equipo que lo Controle. (Aplica en cancha Abierta)

Premiación

123-	Estimulo económico al Campeón, Sub-Campeón. CAMPEON \$4000 SUB CAMPEON 2000
124-	Trofeo y Medallas = Campeón y Sub-Campeón CAMPEON FASE REGULAR = COPA.
127-	Trofeo Goleador
128-	Trofeo a Meta menos vencida
129-	MVP de La Final

Compromiso

130-	Cada Representante y Jugadores debe conocer las Reglas de la Liga.
131-	Cada equipo tendrá un representante en las Reuniones de la Liga, sino habrá una multa de \$30.00 por cada reunión. 131A: Lo pagara antes de jugar. o Perdida de puntos.
132-	*Representante en Reuniones tomar nota de los temas en reunión. Para evitar malos entendidos de la información que se habla en las reuniones.
133-	Inscripción por equipo \$500.00.
134-	Recaudación de Fondo para Jugadores Lesionados Graves: Obligatorio cada equipo dará \$100 Retornable al Finalizar el torneo si no se Utiliza.
135-	Cancelar el 50% antes del inicio del Torneo. (No retornable si el equipo se retira del torneo)
136-	Deposito para poder Programarle el Primer juego. \$200.00
137-	Equipos que no cancelen su Inscripción en su totalidad, se desligaran del torneo. (Después de 3 Juegos Jugados)
138-	Juegos en cancha Sintética cada equipo Pagara \$ 150 de Cancha. 1. Cancha debe ser cancelada en el momento de recibir su roster de su equipo. 2. Si la Cancha no está cancelada el árbitro no iniciara el Juego.
139-	Juegos en Cancha de Grama Cada equipo Pagara \$20 de Cancha. en Local Parks.
140-	Juegos en Cancha de Grama en Recreacional Park \$30
142-	No Costo de Carnet, no Habra carnet en papel, sera en una base de tados Digital Online.
143-	Costo por Base de Datos, Roster y Papeletas de Cambio. \$50 toda la Temporada
144-	Gafetes Costo \$25.00 con Beneficio de Playoff Pass. en el Torneo que lo Ordeno.
145-	Pago de Arbitraje por Equipo por cada juego, Son \$110 Dólares por equipo.
146-	Equipos que no Utilicen los Documentos oficiales de la Liga (Roster, Papeletas de cambio y mas) serán Multados con \$30.00.
147-	Equipo que no se presenta a jugar, Pagara Arbitraje y Cancha. \$_____.
148-	Equipo tiene hasta Jueves por la Noche para avisar que no se va a presentar (No paga el costo de árbitros y cancha)
149-	Equipos deberán dejar de su Área limpia después de cada Juego. (Multa Aplica)
150-	Crearemos una Comisión de Disciplina. Para casos graves o casos que el Reglamento no Aplica. Saldra de los equipos ubicados del 1 al 5 en la tabla despues de la jornada #3. mas uno de la liga. y una Persona de afuera (Total 7 Miembros)

Reglamentos de Juegos de Playoffs

151-	Todo equipo debe Cancelar alguna Deuda antes de Programarse su juego.
152-	Juegos de Playoffs se requiere un 4to arbitro. En Semifinal y Final Obligatorio
154-	Equipos Pagaran Cancha en los Juegos de Playoffs.
155-	*Solamente ingresaran jugadores escritos en el Roster oficial al área técnica, durante su juego.
156-	*Jugadores suplentes deberán estar equipados para jugar, de lo contrario deberán ir al graderío.
157-	Jugadores Suplentes deberán usar chalecos que los diferencie de los jugadores en cancha.
158-	Jugadores Suplentes deberán estar sentados durante el juego. al menos que estén en prácticas de calentamiento para ingresar de cambio.
160-	Solamente ingresaran 6 personas del Cuerpo técnico, al área técnica (Técnico, Sub-Técnico, medico y el del agua.) de lo Contrario Multa al equipo. \$30.00 por Cada persona extra. (Deberan Tener Gafete Obligatorio)
	Nota: Solo el Tecnico puede estar parado durante el juego. Y no salirse de su area.
161-	Cuerpo Técnicos deberán respetar su área técnica (No ingresar a la cancha o salirse de cuadro de su área técnica)
162-	Personas del cuerpo técnico deberán portar su gafete de identificación en todo momento de su juego.. (Persona si gafete se retirara del área Técnica)
163-	Equipos del Primer horario, al Finalizar su juego. deberán abandonar de inmediato el área técnica y cancha.
164-	Equipos de Segundo horario ingresaran a la cancha. hasta que el juego del primer horario sea dado por finalizado.
165-	Todos los equipos deberán dejar su área limpia (Basura, Botellas etc.)
166-	Solamente será permitido Agua y Gatorade para hidratación de jugadores en el área técnica (No comida, no Café, no Soda, no jugos o bebidas que manchen la grama) https://www.montgomeryparks.org/about/rules-and-regulations
	No Fireworks en ningun juego, (No Humo, no Bengalas etc)
167-	Jugadores Suspendidos deberán ir al graderío o fuera del estadio según la gravedad.
168-	No es permitido tomar alcohol y fumar en las orillas de la cancha y en las instalaciones del estadio. (Sanciones aplican) https://www.montgomeryparks.org/about/rules-and-regulations
169-	Jugadores que tiene actividad el mismo día entren gratis al Estadio.
170-	-2 Directivos de cada equipo entraran Gratis a todos los juegos de Playoffs.
171-	Gafetes del Torneo Apertura Silver 2025 entran Gratis a todos los Juegos de Playoffs.
172-	-Entrada General al publico \$5.00
175-	Clasificacion a Playoffs segun el numero de equipos:
176-	Playoff Diagrama adjunto:
177-	Jugadores al entrar al estadio se les pondra un Brasaleta y debera portarlo durante su juego Nota: Jugador sin Brasaleta no podra estar en la banca.
178-	Forma de Chequeo de Jugadores, El arbitro recibe el roster, y llamara los 11 iniciales, la liga Chequiara la Base de Datos junto con el arbitro
179-	4tos, Semifinales encaso de empate en los 90' minutos se ira directo a penales. La Final Existe tiempo Extra y Penales.
180-	Recordartio : un Jugador para poder Jugar La Final, debera haber jugado en un juego previo a La Gran Final.
181-	Salamente jugadores y Cuerpo Tecnico podran estar en la Cancha durante el juego.